

NR. 112 jan 2006

THE LIGHTNING

MEDEDELINGENBLAD VAN THE WANDERERS OF LIGHT

Dit jaar geen ledenonderzoek

We hebben besloten dit jaar geen ledenonderzoek te houden. Om te bepalen hoe vaak een bepaald rollenspel gepland moet worden, zal gebruik gemaakt worden van de gegevens van de sessies in 2005. Er wordt dan gekeken naar hoe vaak het rollenspel gespeeld is en hoeveel aanmeldingen er waren. We hopen zo tot een goede indeling te komen.

Voor alle overige opmerkingen en suggesties die je altijd kwijt kon op het ledenonderzoek nodigen we je van hart uit op de ALV. Maar mailen kan natuurlijk ook!

5 maart 2006: ALV

Op 5 maart 2006 houden wij onze algemene ledenvergadering. Tijdens de vergadering zullen, we zoals gewoonlijk,

plannen maken, de financiële situatie, het beleid van de vereniging en de contributie van de komende jaren bespreken.

Contributie

Het nieuwe jaar is begonnen, dus wordt het ook weer tijd om aan de contributie te gaan denken! Maak 30 euro over naar rekeningnummer 6131666 t.n.v. The Wanderers of Light en je lidmaatschap is in 2006 weer veilig gesteld.

Bordspellendagen

Het succes van de 3G (in ieder geval wat betreft de opkomst van de leden!) doet ons weer voorzichtig denken aan het wat regelmatig organiseren van bordspellendagen. Alleen voor leden of opengesteld voor iedereen.

webshop: www.simtasia.nl

SIMTASIA

Nieuwehaven 116
2801 EC Gouda
tel. 0182-516865
fax. 0182-550910
email: simtasia@simtasia.nl

*Spellen &
Science Fiction Specialist*

Ontwaakt in Gouda...

Ze waakt over een grote collectie Fantasy beelden, boeken, sieraden, kleding, weirook en magische artikelen!

DRAKEN-TIP: De vaute klanten spaarkaart. Spaar voor een Wakende Draak cadeaubon t.w.v. € 10,00!

De Wakende Draak

Korte Groenendaal 18 - Gouda - Tel.: 0182-524966
E-mail: info@dewakendedraak.nl - Internet: www.dewakendedraak.nl

Wat denken jullie daarvan? Goed idee en zo ja, hoe vaak? Of is 1 keer per jaar ruim voldoende wat jou betreft?

In ieder geval zullen we de ALV op 5 maart weer beëindigen met een bordspellen(mid)dag.

2006

*En tot slot, wens ik
jullie, natuurlijk
namens het gehele
bestuur, allemaal een
heel gelukkig
nieuwjaar!*

Earthdawn; a troubadours tale

Ook deze maand een vervolg van de avonturen van Crusher's Crew. Veel leesplezier!

Crusher's Crew's Chronicles (part 6, Test of courage)

[Wordt voorgedragen met begeleiding van liermuziek]

Onze helden zijn te gast bij een stam orken die onderdrukt worden door een oorlogszuchtig heerser. Om hun moed te bewijzen moeten de helden een gevleugeld stenen monster verslaan ...

Over dit monster maken de tochtgenoten zich niet bezorgd, al weten zij niet te bedenken welk een monster de orken bedoelen. Maar over Nazirg willen de helden wel meer weten. Bij het kampvuur vragen de leden van de Crew die avond meer informatie over deze Nethermancer. Nazirg wil de orken-stammen uit dit gebied leiden in een aanval over Barsaive. Dit uit naam en tot meerdere eer en glorie van Guul'pexiir, zijn mentor. Uit de verhalen maakt Mapdreamer op dat dit een soort tovenaars-strijder moet zijn.

Torrig Swordbreaker verzet zich tegen dit idee van oorlog en wil in vrede met de buitenwereld leven. Maar veel van de andere orken-stammen willen wel meedoen. Daarom zit de clan van de Bloodspear in een lastige positie: meedoen betekent oorlog met Barsaive, maar niet meedoen betekent oorlog met de andere orken-stammen!

De wijze Urik Farteller heeft, van de Passion Thystonius, een visioen gekregen over een groep helden die zal komen om de clan Bloodspear te bevrijden van Nazirg. Op de voorspelde plaats en tijd vonden ze Crusher's Crew ...

De volgende morgen worden brengen de orken Crusher en zijn vrienden naar een berg, groot en ruig. Een tijd zoeken zij en vinden tenslotte een grot met het nest van een gargoyle. Ongetwijfeld is dit monster het "winged stone creature" dat zij moeten verslaan. Het nest is leeg, maar overduidelijk pas heel kort verlaten. De Crew besluit een val te zetten. Twee man vormen de uitkijk om te waarschuwen als

het gevleugelde monster zich vertoont. Mapdreamer stelt met een spreuk een val met een enorm rotsblok, dat het monster verpletteren moet. De anderen verstoppem zich in de grot.

Na uren wachten krijgen zij eindelijk het signaal dat het vliegende monster nadert. De machtige Mapdreamer nu tilt het rotsblok door middel van magische kracht hoog en laat hem vlak achter de ingang tegen het plafond zweven. Helaas, het monster, de gargoyle, heeft beseft onmiddellijk de val en het gevaar dat hem dreigt en ontwijkt het vallend rotsblok. Het rotsblok spat in duizend stukken uiteen. Een ieder die zich in de buurt bevindt, wordt getroffen door de scheurend scherpe stukken.

Door deze tegenslag niet ontmoedigd vallen de leden van de Crew onversaagd aan en overwinnen in het gevecht de gargoyle. Ten bewijze van hun daad en grote moed nemen zij twee horens en een klauw mee. De voortvarende terugkeer (en de meegenomen bewijzen) lijkt de meeste orken te overtuigen van het feit dat onze vrienden helden zijn, maar of zij ook de helden uit de profetie zijn ...?

De volgende dag breken de orken en de helden hun kampement op en zij vertrekken naar een grotere stad in het zuiden. Uit de verhalen van de orken blijkt dat die stad gelegen is in een vallei, vlak bij een hoge berg. De leden van het reisgezelschap vragen zich af of dit de vallei is, waar Vanyk over gesproken heeft?

Aleer onze vrienden de stad bereiken worden zij aangevallen door een woeste groep griffioenen. De orken vechten met grote moed en gelukkig hebben ook de leden van Crusher's Crew nu de gelegenheid om de orken te laten zien dat zij een goed gevecht niet uit de weg gaan. Van één der verslagen griffioenen nemen zij enkele veren en een snavel mee.

De onbekende weg voert de Crew en de orken door een diepe bergpas, waarna allen uiteindelijk uitkomen bij een prachtige vallei, waarin zij de stad der orken aantreffen. Zij krijgen een plaats toegewezen waar zij de nacht in rust door kunnen brengen. Van deze gelegenheid maken onze helden gebruik om te slapen. In het midden van de nacht worden zij echter onverwacht overvallen door een groep orken. Daar onze lotgenoten hierop in het geheel niet voorbereid waren, breekt een onoverzichtelijk gevecht uit, waarbij onze helden het onderspit dreigen te delven. Gelukkig luisteraars schiet, als de nood hoog is en de toestand kritiek, een andere groep orken de leden van de Crew te hulp. Het daarop volgende gevecht is kort maar zeer moorddadig. De aanvallers worden allen zonder pardon gedood; zelfs diegenen die al bewusteloos terneer lagen, worden meedogenloos afgeslacht! Met spionnen van Nazirg heeft men hier geen genade ...

De volgende dag vertrekken de orken en de helden met gezwinde spoed op naar de schuilplaats van Nazirg. Torrig Swordbreaker valt de schuilplaats met zijn leger aan, terwijl Crusher en zijn makkers, met Urik als hun gids, via de andere kant in Nazirgs schuilplaats pogen binnen te dringen.

Bij de zij-ingang waar Urik hen heen leidt, staan slechts twee wachters opgesteld: Ogers, groot maar niet bijster intelligent! Zonder veel moeite en gelukkig zonder al te veel rumoer worden beiden verslagen. Nog steeds onopgemerkt kunnen zij het complex der grotten binnengaan. Zij treffen vele grotten, aan die ruimte kunnen bieden aan enorme aantallen soldaten. Ook vindt de groep voedselvoorraden en bier en wijn die voldoende zijn om een groot leger te onderhouden. Deze voorraden worden door onze vrienden geheel en al vernietigd.

Op hun speurtocht vinden zij schatten: een offerdolk, een boek met Nethermancer spreuken, vijf flesjes met onbekende inhoud, een kistje met 3 robijnen, 300 zilverstukken en 100 goudstukken, een kaart met daarop de aanvalsplannen om Barsaive binnen te vallen en een groot aantal brieven, die helaas in het Orks geschreven blijken. Al

deze schatten vinden een nieuwe plek in de bepakking der helden.

Tijdens de tocht door de schuilplaats staan ineens 6 orken op hun pad. Een heftig gevecht ontstaat. 5 orken met zwaarden bewapend vallen de indringers aan, maar de zesde houdt zich meer op de achtergrond en bestookt de vechtende helden met Nethermancer spreuken! Na een lang gevecht krijgen de Crew-leden de bovenhand in het gevecht. Hierop vlucht de Nethermancer onmiddellijk, maar na een korte achtervolging lukt het hem te achterhalen voor hij algeheel alarm kan slaan!

Mapdreamer zelf nu weet Crusher ervan te weerhouden deze Nethermancer direct te doden. Hij lijkt haar een soort leidersfiguur toe en wie weet wat hij hen nog kan opleveren. Helaas lukt het Mapdreamer in het geheel niet om nuttige informatie uit de Nethermancer te krijgen, en voor een uitgebreide ondervraging hebben de helden geen respijt. Zij slepen de magiër gebonden en gekneveld met zich mede.

Als Crusher en zijn makkers vanuit de grot de hoofdingang bereiken, staat daar een groep van zeker 40 orken ongeduldig te wachten. Crusher sluipt naderbij met zijn vrienden en zij kunnen dan horen dat de orken klagen over "die Nethermancer". Ongetwijfeld spreken zij over de gevangene van de groep! Crusher besluit tot een vermetele daad van grote bluf. Plots springt hij te voorschijn met de Nethermancer en dood deze voor de ogen van de groep orken. Daarop roept hij de orken toe dat zij hiermede bevrijd zijn van deze slechte macht en de kans hebben om zich aan te sluiten bij de goede zijde: de kant van Torrig Bloodspear. Tot grote vreugde van Mapdreamer, en naar zij later toegaf in ons gesprek ook tot haar niet geringe verbazing, stijgt een groot gejuich ten hemel en sluiten de orken zich inderdaad onmiddellijk aan bij de strijders van Crusher.

Vergezeld van deze groep orken vervolgen zij hun weg in de richting van het strijdgewoel. Het is tijd Torrig de helpende hand toe te steken! Vanzelfsprekend willen

Crusher, Starstinger en Krog zich direct in de strijd werpen. Maar Mapdreamer weerhoudt hen nog; zij ziet aan de rand van het slagveld een stevig gebouwde vrouw, omgeven door een vreemd licht.

Mapdreamer herkent haar als de Passion Thystonius. Het lijkt erop dat zij de strijd aanmoedigt. Ook Crusher ziet haar, maar dat weerhoudt hem in het geheel niet: iedereen, uitgezonderd Mapdreamer, gaat het gevecht tegemoet. Mapdreamer houdt er echter in het geheel niet van als de Passions zich met het levenslot der helden bemoeien en trekt zich terug.

Aan het einde van de veldslag blijkt dat de clan van de Bloodspear zware verliezen heeft geleden, maar als winnaar uit de strijd komt. De helden gaan terug naar het kamp waar een groot feest losbarst. Zij krijgen allen een tatoeage aangeboden en Crusher, Starstinger en Krog nemen deze aan. Hierdoor zijn zij voor altijd gemerkt als "vrienden van de Bloodspear clan".

Onderwijl probeer onze wijze Mapdreamer wijs te worden uit alle documenten en brieven die zij buit gemaakt hebben. In één van de documenten vind zij een verslag van het onderzoek naar een gruwelijke spreuk: een "bot vergruizende spreuk". Andere documenten beschrijven Guulfexiir. Uit deze beschrijving kan Mapdreamer opmaken dat hij ongelofelijk oud moet zijn, of misschien wel onsterfelijk.

Hoogstwaarschijnlijk betreft het hier dus een Horror; in ieder geval iemand die getekend is door een Horror ...

Voorlopig besluiten de helden bij deze orken-clan te blijven tot zij weer op volle krachten zijn.

En nu is de keel van uw bard weer als perkament zo droog en zijn armen zwaar van het bespelen van zijn lier. Een volgende avond zal ik u verhalen van de verdere avonturen die de helden onder leiding van Crusher en met de kennis van Mapdreamer beleven. Ik hoop dat u bij het verlaten van de herberg de noden van uw zanger in gedachte houdt en mocht ik u hier weer komen vermijden met verdere avonturen, dan hoop ik u allen weer te treffen met een goede kroes bier of roemer wijn al rond deze open haard.

AGENDA



Januari

Zondag 1 jan 2005; 11:00 uur-21:00 uur
Nieuwjaarsdag

Zondag 8 jan 2005; 11:00 uur-21:00 uur
Nog geen sessie gepland

Zondag 15 jan 2005; 11:00 uur-21:00 uur
Het Oog des Meesters
GM: Willem v/d Windt

Zondag 22 jan 2005; 11:00 uur-21:00 uur
Dungeons & Dragons
GM: Rob Vermeulen

Zondag 29 jan 2005; 11:00 uur-21:00 uur
Shadowrun
GM: Martin Ehlert



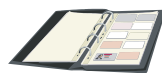
Februari

Zondag 5 feb 2005; 11:00 uur-21:00 uur
Werewolf
GM: Ronald Lokers

Zondag 12 feb 2005; 11:00 uur-21:00 uur
Earthdawn
GM: René Rietbroek

Zondag 19 feb 2005; 11:00 uur-21:00 uur
Star Trek
GM: Mieke Haveman

Zondag 26 feb 2005; 11:00 uur-21:00 uur
Deadlands
GM: Jean Baptiste Perrin



Maart

Zondag 5 mrt 2005; 12:00 uur-18:00 uur
ALV

Zondag 12 mrt 2005; 11:00 uur-21:00 uur
Dungeon & Dragons
GM: Rob Vermeulen

Zondag 19 mrt 2005; 11:00 uur-21:00 uur
Het Oog des Meesters (BORBARAD)
GM: Martin Ehlert

Zondag 26 mrt 2005; 11:00 uur-21:00 uur
Star Trek
GM: Ronald Lokers



April

Zondag 2 apr 2005; 11:00 uur-21:00 uur
Deadlands
GM: Jean Baptiste Perrin

Zondag 9 apr 2005; 11:00 uur-21:00 uur
Shadowrun
GM: Martin Ehlert

Zondag 16 apr 2005; 11:00 uur-21:00 uur
Pasen

Zondag 23 apr 2005; 11:00 uur-21:00 uur
Elf Fantasy Fair

Zondag 30 apr 2005; 11:00 uur-21:00 uur
Earthdawn
GM: René Rietbroek

ADRESSEN

Bestuur		e-mail	telefoon
Voorzitter	Martin Ehlert	m.k.a.ehlert@hccnet.nl	(0182) 51 87 99
Secretaris	Paul Prieckaerts	p.prieckaerts@hccnet.nl	(0182) 57 09 71
Penningmeester	Derk van Mourik	relaver@xs4all.nl	(010) 41 42 863
Algemeen	Ellen de Ridder	ellenderidder@hotmail.com	(0182) 55 04 43
Algemeen	Jack Benjamins	jack.benjamins@hccnet.nl	(0182) 51 26 73

Afdeling	Contactpersoon		
Dungeons & Dragons	Rob Vermeulen	rvermeulen7@hotmail.com	(0182) 53 19 08
Deadlands	Jean Baptiste Perrin	jb-perrin@planet.nl	(0182) 32 81 69
Earthdawn	René Rietbroek	simtasia@simtasia.nl	(0182) 55 04 43
Het Oog des Meesters	Martin Ehlert	m.k.a.ehlert@hccnet.nl	(0182) 51 87 99
Rokugan	Rob Vermeulen	rvermeulen7@hotmail.com	(0182) 53 19 08
Shadowrun	Martin Ehlert	m.k.a.ehlert@hccnet.nl	(0182) 51 87 99
Star Trek RPG	Mieke Haveman	mhaveman@wanadoo.nl	(0182) 52 27 26
Warhammer FRPG	Willem v/d Windt	w.vdwindt@hccnet.nl	06 - 24 24 19 01
Werewolf	Ronald Lokers	ronald.lokers@hccnet.nl	(0348) 47 40 82

Speellokatie: Casimirschool, Groeneweg 27, Gouda; telefoon (0182) 51 97 06

COLOFON:

Uitgever : The Wanderers of Light
Secretariaat : Livingstonelaan 15
2803 EL Gouda
twol_gouda@hotmail.com
Redactie : Nieuwehaven 118
2801 EC Gouda
Tel.: (0182) 55 04 43
E-mail: ellenderidder@hotmail.com
K.v.K. : V40465572
Girorekening : 6131666
Homepage : <http://www.thewanderersoflight.nl>
ISSN : 0927-832X