



NR. 115 april 2006

# THE LIGHTNING

MEDEDELINGENBLAD VAN THE WANDERERS OF LIGHT

## 11 april: Spelberaad

Dinsdag 11 april wordt er een spelberaad gehouden. Lokatie: achterin de winkel bij Simtasia.

## 14 mei: Bordspellen

Op zondag 14 mei wordt er een bordspellen dag gehouden in de Casimirschool. Weet je al welk spel je wilt gaan spelen? Stuur dan even een mailtje of meld het via Hyves!

## Contributie

Nog steeds zijn er een paar mensen die hun contributie nog niet betaald hebben. Controleer even of je al 30 euro over hebt gemaakt naar rekeningnummer 6131666 t.n.v. The Wanderers of Light!

webshop: [www.simtasia.nl](http://www.simtasia.nl)  
**SIMTASIA**  
Nieuwehaven 116  
2801 EC Gouda  
tel. 0182-516865  
fax. 0182-550910  
email: [simtasia@simtasia.nl](mailto:simtasia@simtasia.nl)  
Spellen & Science Fiction Specialist

## Earthdawn; a troubadours tale

Deze maand een vervolg van de avonturen van Crusher's Crew. Veel leesplezier!

Ontwaakt in Gouda...  
Ze waakt over een grote collectie Fantasy beelden, boeken, sieraden, kleding, weirook en magische artikelen!  
DRAKEN-TIP: De vaste klanten spaarkaart. Spaar voor een Wakende Draak cadeaubon t.w.v. € 10,00!  
Korte Groenendaal 18 - Gouda - Tel.: 0182-524066  
E-mail: [info@dewakendedraak.nl](mailto:info@dewakendedraak.nl) - Internet: [www.dewakendedraak.nl](http://www.dewakendedraak.nl)

# Crusher's Crew's Chronicles

## (part 7, Het zoeken naar wijsheid)

[Wordt voorgedragen met begeleiding van liermuziek]

Na de grote veldslag, welke een moeizame overwinning betekende voor de Bloodspear Clan, blijven de leden van de Crew een week lang bij de orken te gast. De overwinning en de bijbehorende heldendaden werden tijdens de volgende feesten vele malen verteld en stegen tot glorieuze en heldhaftige proporties. Alhoewel onze bard ontbrak, waren er ook onder de orken lieden die de daden prachtig konden bezingen.

Als het einde van de week nadert valt het Mapdreamer op dat Chrusher ergens over lijkt te piekeren. Na enig aandringen vertelt hij dat hij een droom die hem reeds drie nachten achtereen bezoekt. Eerst lijkt hij te zweven over een grote watervlakte. Dan, plotseling, rijst er een grote hand uit het water omhoog. De hand lijkt Crusher iets aan te bieden en als hij goed kijkt ziet hij dat er kinderen op de hand staan. Hij zweeft steeds naderbij en ziet dat het kinderen zijn van alle rassen. De kinderen kijken hem vragend of misschien zelfs smekend aan. Het volgende ogenblik bevindt hij zich in een huiskamer. Hem valt een schilderij op dat boven de haard hangt. Op het schilderij staat de stad Kratas afgebeeld met voor de poorten een beeltenis van een ork. De ork zit vol littekens en heeft nog maar één oog. Telkens daarna ontwaakt Chrusher.



Als hij de ork op het schilderij beschrijft meent Mapdreamer deze te herkennen. Volgens haar is het Gorthic One-Eye, de huidige burgemeester van Kratas. Deze Gorthic is een welhaast legendarisch figuur: hij is één van de eerste ontdekkers van Parlainth!

Verder kunnen de leden van de Crew de droom niet duiden, maar iets of iemand lijkt Crushers' Crew in Kratas te willen hebben. Op dat moment heeft de groep geen andere plannen, dus zij vertrekken de volgende dag richting Kratas. Hun metgezel Krog blijft echter achter bij de orken.

Na een trektocht van een week, horen zij een luchtschip passeren. Het lukt hen de aandacht te trekken van de opvarenden en zij kunnen een stuk meevaren. Dat scheelt in ieder geval een aantal dagen lopen. Na een dag of twee varen, ziet Chrusher een bekend figuur in de bossen onder ons. Het blijkt Beor te zijn die op zijn toendra-beast onderweg is naar het orkendorp. Zeer verbaasd wijzen de leden van Crushers' groep hem erop dat hij in dat geval toch echt geheel de verkeerde kant uit rijdt! En inderdaad realiseert Beor zich dat hij blijkbaar verdwaald is. Het is schier onbegrijpelijk dat een ervaren beest-master als hij zich dagenlang vergissen kan in de richting!

Beor, die met de leden van de Crew al vele avonturen beleefd heeft, besluit zich ook op magische wijze aan de groep te binden. Crushers' Crew heeft nu reeds vier gebonden leden! In deze periode bedenkt Chrusher opeens dat alle elementen uit zijn droom op de één of andere manier verwijzen naar de Passion Garlan. Zou zij inderdaad iets met deze betekenisvolle droom te maken hebben?

Na twee weken komen onze helden in de buurt van Kratas. Het schip vermindert vaart zodat zij uit kunnen stappen. Kratas is een vrij grote stad, die alom bekend staat als de 'Stad der dieven'. Het is dan ook in het geheel niet vreemd als de kameraden in deze stad Swiftwing tegenkomen! Hun windling vriend blijkt al een paar dagen in de herberg 'De raven' te logeren, toevallig ook de herberg die de helden is aangeraden door de kapitein van het luchtschip. Nadat zij alle wederzijdse avonturen hebben uitgewisseld, besluit ook Swiftwing zich op magische wijze aan de groep te binden. Zo staan zij nu met z'n vijven voor de zware taak de vervloeking van de Dolken te verbreken.

Op een avond wordt de groep benaderd door een wat oudere man. Hij stelt zich voor als Jorgin. Hij wil een groep inhuren die voor hem een gevaarlijke reis wil ondernemen. Het doel van de reis is het ophalen van een magisch voorwerp: de Steen van Wijsheid. Dit voorwerp bestaat uit een grote parel aan een ketting en zou volgens de overlevering liggen in de tombe van de trollenkoning Run Vir. Deze was koning over het vrijwel legendarische land Ustrect. In zijn tombe moeten nog vele andere schatten liggen, maar Jorgin is alleen geïnteresseerd in de Steen van Wijsheid. Over alle andere rijkdommen mag het reisgezelschap naar believen beschikken.



Jorgin wil wel zeker weten dat de helden terug komen en hem de Steen geven. Daartoe wil hij een 'bloedbelofte' met één de vrienden aangaan.

In ruil voor onze diensten bied hij iedere held 500 zilverstukken en zal hij het onderzoek op zich nemen naar twee eigenschappen van een magisch voorwerp. De Crew moeten beloven binnen 6 weken terug te keren en de Steen aan hem te overhandigen. Een bloedbelofte is niet iets waar lichtvaardig over gedacht kan worden, dus de makers vragen hem de volgende avond terug te komen voor hun antwoord.

De volgende dag gaan Mapdreamer en Beor op zoek naar een bibliotheek om meer informatie te vinden over de 'Steen van Wijsheid'. Zij willen tenslotte wel weten wát zij Jorgin precies gaan overhandigen. Maar hoe zij ook zoeken, er blijkt in deze stad géén bibliotheek te zijn! De enige grote verzameling boeken in de stad blijkt in het bezit te zijn van ... Jorgin!

Tijdens hun wandeling door Kratas dwalen Beor en Mapdreamer wat af naar een achterbuurt. Plotseling wordt hen de weg versperd door 4 onguur uitziende mannen. Zij 'nodigen Mapdreamer en Beor uit' hen te volgen. Uiteraard hebben deze niet veel zin in een gevecht en zij zijn eigenlijk wel nieuwsgierig wat de mannen van hen willen, dus laten zij zich meevoeren. Zij worden in een pakhuis vastgehouden. Uren en uren lang. Eindelijk verschijnt er een Blood Elf, die de leider van het groepje lijkt te zijn. Hij weigert zich voor te stellen en wil van onze vrienden weten waarom zij met Jorgin praten. Alle vragen van de twee helden worden genegeerd en de Blood Elf wordt steeds onbeleefder als duidelijk wordt dat de kameraden niet van plan zijn iets te vertellen over hun gesprek met Jorgin. Uiteindelijk is Mapdreamer de situatie beu. Zij staat op, zegt tegen de Blood Elf dat zij geen seconde langer meer blijft en begeeft zich naar de deur. Onmiddellijk vallen de vier bewakers de crewleden aan.

Misschien komt het door Mapdreamers' irritatie over deze verloren uren of door haar frustratie over het ontbreken van een bibliotheek, maar met haar eerste spreuk slaat zij één der aanvallers direct tegen de grond. Ook de tweede spreuk is zeer succesvol en velt de tweede man. Enigzins beduusd door haar succes keert zij zich naar Beor. Ook hij was blijkbaar wat geïrriteerd, want met één machtige klap slaat hij de derde aanvaller dood. Als de vierde man probeert te vluchten, verhindert een derde spreuk van Mapdreamer hem dat. Na dit verrassend korte, maar wel zeker heldhaftige gevecht hebben de helden 3 man gedood en is de laatste nog maar net in staat om verhoord te worden. Na enig aandringen vertelt hij hen dat de Bloed Elf Vistosh heet en dat hij de leider is van een machtige bende. Trots op hun overwinning gaan de twee heldhaftige leden van de Crew terug naar hun herberg.

# AGENDA



## April

Zondag 2 apr 2006; 11:00 uur-21:00 uur  
Deadlands  
GM: Jean Baptiste Perrin

Zondag 9 apr 2006; 11:00 uur-21:00 uur  
Shadowrun  
GM: Martin Ehlert

Zondag 16 apr 2006; 11:00 uur-21:00 uur  
*Pasen*

Zondag 23 apr 2006; 11:00 uur-21:00 uur  
*Elf Fantasy Fair*

Zondag 30 apr 2006; 11:00 uur-21:00 uur  
Earthdawn  
GM: René Rietbroek



## Mei

Zondag 7 mei 2006; 11:00 uur-21:00 uur  
Het Oog des Meesters (BORBARAD)  
GM: Martin Ehlert

Zondag 14 mei 2006; 11:00 uur-21:00 uur  
BORDSPELLEN!

Zondag 21 mei 2006; 11:00 uur-21:00 uur  
*Nog geen sessie gepland*

Zondag 28 mei 2006; 11:00 uur-21:00 uur  
Werewolf  
GM: Ronald Lokers



## Juni

Zondag 4 juni 2006; 11:00 uur-21:00 uur  
*Pinksteren*

Zondag 11 juni 2006; 11:00 uur-21:00 uur  
Earthdawn  
GM: René Rietbroek

Zondag 18 juni 2006; 11:00 uur-21:00 uur  
Star Trek  
GM: Mieke Haveman

Zondag 25 juni 2006; 11:00 uur-21:00 uur  
*Nog geen sessie gepland*



## Juli

**VAKANTIE!**

# ADRESSEN

| <b>Bestuur</b> |                  | <b>e-mail</b>  | <b>telefoon</b> |
|----------------|------------------|--|-----------------|
| Voorzitter     | Martin Ehlert    | <a href="mailto:m.k.a.ehlert@hccnet.nl">m.k.a.ehlert@hccnet.nl</a>       | (0182) 51 87 99 |
| Secretaris     | Paul Prieckaerts | <a href="mailto:p.prieckaerts@hccnet.nl">p.prieckaerts@hccnet.nl</a>     | (0182) 57 09 71 |
| Penningmeester | Derk van Mourik  | <a href="mailto:relaver@xs4all.nl">relaver@xs4all.nl</a>                 | (010) 41 42 863 |
| Algemeen       | Ellen de Ridder  | <a href="mailto:ellenderidder@hotmail.com">ellenderidder@hotmail.com</a> | (0182) 55 04 43 |
| Algemeen       | Jack Benjamins   | <a href="mailto:jack.benjamins@hccnet.nl">jack.benjamins@hccnet.nl</a>   | (0182) 51 26 73 |

| <b>Afdeling</b>      | <b>Contactpersoon</b> |  |                  |
|----------------------|-----------------------|--|------------------|
| Dungeons & Dragons   | Rob Vermeulen         | <a href="mailto:rvermeulen7@hotmail.com">rvermeulen7@hotmail.com</a> | (0182) 53 19 08  |
| Deadlands            | Jean Baptiste Perrin  | <a href="mailto:jb-perrin@planet.nl">jb-perrin@planet.nl</a>         | (0182) 32 81 69  |
| Earthdawn            | René Rietbroek        | <a href="mailto:simtasia@simtasia.nl">simtasia@simtasia.nl</a>       | (0182) 55 04 43  |
| Het Oog des Meesters | Martin Ehlert         | <a href="mailto:m.k.a.ehlert@hccnet.nl">m.k.a.ehlert@hccnet.nl</a>   | (0182) 51 87 99  |
| Rokugan              | Rob Vermeulen         | <a href="mailto:rvermeulen7@hotmail.com">rvermeulen7@hotmail.com</a> | (0182) 53 19 08  |
| Shadowrun            | Martin Ehlert         | <a href="mailto:m.k.a.ehlert@hccnet.nl">m.k.a.ehlert@hccnet.nl</a>   | (0182) 51 87 99  |
| Star Trek RPG        | Mieke Haveman         | <a href="mailto:mhaveman@wanadoo.nl">mhaveman@wanadoo.nl</a>         | (0182) 52 27 26  |
| Warhammer FRPG       | Willem v/d Windt      | w.vdwindt@hccnet.nl  | 06 - 24 24 19 01 |
| Werewolf             | Ronald Lokers         | <a href="mailto:ronald.lokers@hccnet.nl">ronald.lokers@hccnet.nl</a> | (0348) 47 40 82  |

**Speellokatie:** Casimirschool, Groeneweg 27, Gouda; telefoon (0182) 51 97 06

## **COLOFON:**

Uitgever : The Wanderers of Light  
Secretariaat : Livingstonelaan 15  
2803 EL Gouda  
[twol\\_gouda@hotmail.com](mailto:twol_gouda@hotmail.com)  
Redactie : Nieuwehaven 118  
2801 EC Gouda  
Tel.: (0182) 55 04 43  
E-mail: [ellenderidder@hotmail.com](mailto:ellenderidder@hotmail.com)  
K.v.K. : V40465572  
Girekening : 6131666  
Homepage : <http://www.thewanderersoflight.nl>  
ISSN : 0927-832X