



THE LIGHTNING

MEDEDELINGENBLAD VAN THE WANDERERS OF LIGHT

We gaan weer beginnen!

Na deze hete, hete zomer (die nog steeds niet voorbij lijkt te zijn), is het weer tijd voor verhitte discussies tijdens sessies! Dus: tijd om de zwaarden uit het vet te halen, de phasers af te stoffen, de luit en de lier te stemmen...

en op avontuur te gaan.

Earthdawn; a troubadours tale

En om er lekker in te komen: deze maand een vervolg van de avonturen van Crusher's Crew.

Een nieuwe naam voor GGG

Ook dit jaar willen we weer een 3G (oftewel GGG oftewel Games Gathering Gouda). Maar we hebben besloten de naam van het evenement te wijzigen. We weten alleen nog niet waarin...

Na de zomer hebben we een afspraak voor een interview met de Postiljon. Dit is natuurlijk een mooie gelegenheid om reclame te maken voor de GGG-3, maar dan moeten we wel een betere naam hebben...

Laat je fantasie werken: verzin een betere naam!

webshop. www.simtasia.nl

SIMTASIA

Nieuwehaven 116
2801 EC Gouda
tel. 0182-516865
fax. 0182-550910
email: simtasia@simtasia.nl

Spellen &
Science Fiction Specialist

Ontwaakt in Gouda...



Ze waakt over een grote collectie Fantasy beelden, boeken, sieraden, kleding, weirook en magische artikelen!

DRAKEN-TIP: De vaste klanten spaarkaart. Spaar voor een Wakende Draak cadeaubon t.w.v. € 10,00!

De Wakende Draak

Korte Groenendaal 16 - Gouda - Tel.: 0182-524966
E-mail: info@dewakendedraak.nl - Internet: www.dewakendedraak.nl

Crusher's Crew's Chronicles

(part 8, Het zoeken naar wijsheid, deel 2)

[Wordt voorgedragen met begeleiding van liermuziek]

Een volgende avond vervolgde ik, uw trouwe bard en troubadour, het epische verhaal van Crusher en zijn mannen en vrouwen. Velen hadden zich rond mij geschaard, voor de loeiende open haard van het etablissement waar ik deze dagen mijn kunst ten gehore bracht, en ik wist zeker dat ik deze avond voor de waard en mijzelf weer meer geldstukken zou toevoegen aan onze buidels.

Tijdens de afwezigheid van Mapdreamer en Beor probeerde Crusher meer kennis te vergaren over zijn droom, door op bezoek te gaan bij de questors van Garlen. Helaas konden ook zij hem niet verder van wetenschap voorzien, hoewel zij hem wel kunnen bevestigen dat het erop lijkt dat zijn droom een boodschap van Garlen was. De trofeeën van het vorige avontuur van de Crew worden ten gelde gemaakt en 's avonds besluiten de gezellen, herenigd met Mapdreamer en Beor, gezamenlijk de opdracht van Jorgin aan te nemen.

Jorgin gaf Crusher en zijn vrienden een kaart waarop de tombe aangegeven stond en de volgende dag vertrokken zij in de richting van de Twilight Peaks. Na een trektocht drie weken ontmoetten de helden een groep trollen. Deze troep onverlaten begonnen onmiddellijk te pochen dat ze de helden wel gevangen zouden nemen en gebruiken als Newats (wat in hun taal zo ongeveer "slaaf" betekende). Crusher en zijn makker slaagden er gedurende een kort maar fel gevecht in 3 trollen te doden; de overige trollen kozen daarop de wijste weg en sloegen op de vlucht. Hierna kon de Crew ongestoord verder reizen.



Onze vrienden en de helden van dit verhaal trokken een poos langs de kust van de Death Sea. Daarmee kwamen zij steeds dichterbij de plaats die gemarkeerd was op hun kaart en tot hun grote vreugde (en ook wel verbazing) vonden zij op die plek inderdaad de ingang van een ruime grot. Achter in de grot was een grote deur geplaatst en het leek er dan toch wel echt op dat zij de tombe gevonden hadden!

Nadat zij de deur die hen toegang tot de tombe zou kunnen verschaffen, geopend hadden, vonden zij een kamer met vier sarcofagen, waarvan de afbeeldingen leken te duiden op een mens, een ork, een dwerg en een troll. Terwijl onze vrienden deze grafkamer doorzochten, kwamen plots vier kadavermannen vanuit de schaduwen: een mens, ork, dwerg en troll! Hoewel wij weten dat de kracht van Crusher en zijn helden groot is, kostte het hen toch enige moeite deze monsterachtige wezens te verslaan.

Een volgende kamer betraden zij. Deze leek gebruikt te zijn als martelkamer. Ook in deze kamer werden zij aangevallen, maar deze keer door een half doorzichtige gestalte. Ook deze geestachtige gedaante werd door de Crew verslagen. Tot grote verbazing en bevreemding van de helden

veranderde dit wezen nadat Crusher het verslagen had, in het lijk van een questor van Garlen!

Nog een derde kamer betraden zij, in welke zij glazen kasten vol kunstwerken vonden, alsmede kisten vol van kostbaarheden en helaas ook 4 zombies. Ook deze creaturen werden verslagen. Het viel onze helden en gezellen op dat veel van de kisten opengebroken waren, maar dat er nog volop kostbaarheden laggen.

Na deze ruimte splitste zich de groep: Beor en Mapdreamer gingen naar links, alwaar zij een grote hal vonden; was dit wellicht de daadwerkelijke tombe? De anderen leden van de groep togen naar rechts. Hoewel Mapdreamer dit niet wist, vertelden de groepsgenoten mij later over een geneeskrachtige fontein, die antwoord op vele vragen leek te hebben ...

Op het moment dat Mapdreamer en Beor de grote hal betraden, hoorden zij Crusher roepen. Even twijfelden de twee, maar dan besloten zij op het geluid af te gaan. Zij vonden de rest van de groep in een tempel, die duidelijk aan Garlen was toegewijd. In deze tempel bevond zich een prachtige fontein. Zoals je wel vaker ziet, lag er een groot aantal muntjes op de bodem. Ook Crusher besloot een kleine offerande te brengen. Direct daarop hoorden de expeditieleden een vrouwelijke stem: "gegroet, kinderen, welke wijsheid zoekt gij?" Het bleek de helden, dat iedereen die een offer brengt antwoord kon krijgen op drie vragen. Helaas bleken deze antwoorden niet altijd even duidelijk te zijn en op verschillende manieren uit te leggen. Een andere eigenschap die zij van de fontein ontdekten, was wél erg nuttig: een slok van het water genas alle wonden!

In een zijkamer van deze tempel vonden de Crew-leden een skelet. Het lag half tegen de deur aan, alsof het geprobeerd had er uit te komen, of zou hij geprobeerd hebben iets buiten te houden? Terwijl de reisgenoten stonden te kijken, kwam plots het skelet tot leven! Op ditzelfde moment

kroop er ook onder het bed een skelet vandaan. Hoogstwaarschijnlijk van een arme drommel die zich onder het bed had proberen te verstoppen. Maar nu waren het twee levensgevaarlijke tegenstanders. Het geluk van Mapdreamer en de haren was dat de skeletten weinig manoeuvreer ruimte hadden. Crusher blokkeerde de deur van de kamer en zonder dat de skeletten erin slagen hem te passeren, vernietigde hij hen beiden.

Even verderop vonden onze vrienden een gang met aan beide kanten nissen. In deze nissen bevonden zich ook skeletten. Volgens de andere leden was dit gewoon een begraafplaats en was het een, in onze ogen vreemd, begrafenisritueel om de gestorvenen in zo'n nis te plaatsen. Maar Mapdreamer, wijs als zij was, besloot deze gang niet verder in te lopen. Tenslotte waren alle skeletten die zij tot dan toe tegen gekomen waren, tot leven gekomen! Zij liep de gang weer uit, terwijl de rest bleef staan. En natuurlijk, zoals zij al vreesde, kwamen enkele seconden later alle skeletten tot leven en vielen al haar vrienden aan. Ook Mapdreamer begaf zich weer in de gang om te helpen in het volgende gevecht. De skeletten waren zo talrijk dat het een zeer zwaar gevecht werd. Uiteindelijk versloegen de helden alle skeletten, maar Crusher en Krog waren zwaar gewond. Om op krachten te komen gingen ze terug naar de tempel van Garlen, om daar te drinken uit de geneeskrachtige fontein. Inderdaad genazen nu ook Crusher en Krog vele wonden, maar helaas niet alle.

Na dit lange, ononderbroken betoog nam onze bard een grote teug uit zijn kroes. Een lang verhaal maakt dorstig. Drinkt nu allen eerst eens uw bekers en kroezen leeg, dan zal ik daarna mijn verhaal, of eerder het verhaal van de leider en leden van Crusher's Crew, vervolgen.

AGENDA



Juli

VAKANTIE!



Augustus

VAKANTIE!



September

Zondag 3 sept 2006; 11:00 uur-21:00 uur
Vakantie

Zondag 10 sept 2006; 11:00 uur-21:00 uur
Nog geen sessie gepland

Zondag 17 sept 2006; 11:00 uur-21:00 uur
Het Oog des Meesters
GM: Jan Willem v/d Berg

Zondag 24 sept 2006; 11:00 uur-21:00 uur
Star Trek
GM: Ronald Lokers



Oktober

Zondag 1 okt 2006; 11:00 uur-21:00 uur
Earthdawn
GM: René Rietbroek

Zondag 8 okt 2006; 11:00 uur-21:00 uur
Nog geen sessie gepland

Zondag 15 okt 2006; 11:00 uur-21:00 uur
Shadowrun
GM: Martin Ehlert

Zondag 22 okt 2006; 11:00 uur-21:00 uur
Deadlands
GM: Jean Baptiste Perrin

Zondag 29 okt 2006; 11:00 uur-21:00 uur
Nog geen sessie gepland

ADRESSEN

Bestuur		e-mail	telefoon
Voorzitter	Martin Ehlert	m.k.a.ehlert@hccnet.nl	(0182) 51 87 99
Secretaris	Paul Prieckaerts	p.prieckaerts@hccnet.nl	(0182) 57 09 71
Penningmeester	Derk van Mourik	relaver@xs4all.nl	(010) 41 42 863
Algemeen	Ellen de Ridder	ellenderidder@hotmail.com	(0182) 55 04 43
Algemeen	Jack Benjamins	jack.benjamins@hccnet.nl	(0182) 51 26 73

Afdeling	Contactpersoon		
Dungeons & Dragons	Rob Vermeulen	rvermeulen7@hotmail.com	(0182) 53 19 08
Deadlands	Jean Baptiste Perrin	jb-perrin@planet.nl	(0182) 32 81 69
Earthdawn	René Rietbroek	simtasia@simtasia.nl	(0182) 55 04 43
Het Oog des Meesters	Martin Ehlert	m.k.a.ehlert@hccnet.nl	(0182) 51 87 99
Rokugan	Rob Vermeulen	rvermeulen7@hotmail.com	(0182) 53 19 08
Shadowrun	Martin Ehlert	m.k.a.ehlert@hccnet.nl	(0182) 51 87 99
Star Trek RPG	Mieke Haveman	mhaveman@wanadoo.nl	(0182) 52 27 26
Warhammer FRPG	Willem v/d Windt	w.vdwindt@hccnet.nl	06 - 24 24 19 01
Werewolf	Ronald Lokers	ronald.lokers@hccnet.nl	(0348) 47 40 82

Speellokatie: Casimirschool, Groeneweg 27, Gouda; telefoon (0182) 51 97 06

COLOFON:

Uitgever : The Wanderers of Light
Secretariaat : Livingstonelaan 15
2803 EL Gouda
twol_gouda@hotmail.com
Redactie : Nieuwehaven 118
2801 EC Gouda
Tel.: (0182) 55 04 43
E-mail: ellenderidder@hotmail.com
K.v.K. : V40465572
Girekening : 6131666
Homepage : <http://www.thewanderersoflight.nl>
ISSN : 0927-832X