



Nr. 123 Feb 2007

THE LIGHTNING

MEDEDELINGENBLAD VAN THE WANDERERS OF LIGHT

ALV

Op zondag 4 maart houden we weer onze jaarlijkse Algemene Ledenvergadering. Jullie zijn allemaal van harte uitgenodigd vanaf 12:00 uur in de Casimirschool.

Eén van de dingen die we dit jaar willen bespreken is de planning van de sessies. We zien namelijk dat veel geplande sessies niet doorgaan. De vraag is: "Waarom?" en wat kunnen we eraan veranderen?

Contributie

Nu het nieuwe jaar echt begonnen is, is het echt de hoogste tijd voor de contributie betaling! Maak a.u.b. z.s.m. 30 euro over op gironummer 6131666.

Earthdawn; a troubadours tale

Deze maand een vervolg van de avonturen van Crusher's Crew. Omdat het alweer een tijdje geleden is, volgt eerst een korte samenvatting van het voorgaande.

Veel leesplezier!

webshop. www.simtasia.nl
SIMTASIA
Nieuwehaven 116
2801 EC Gouda
tel. 0182-516865
fax. 0182-550910
email: simtasia@simtasia.nl
Spellen &
Science Fiction Specialist

Ontwaakt in Gouda...
Ze waakt over een grote collectie Fantasy beelden, boeken, sieraden, kleding, weirook en magische artikelen!
DRAKEN-TIP: De vaste klanten spaarkaart. Spaar voor een Wakende Draak cadeaubon t.w.v. € 10,00!
De Wakende Draak
Korte Groenendaal 18 - Gouda - Tel.: 0182-524966
E-mail: info@dewakendedraak.nl - Internet: www.dewakendedraak.nl

Crusher's Crew's Chronicles

- Het lot van de verrader -

De hoofdrolspelers:

Crusher: een troll skyraider; naamgever van de groep. Deze avonturier heeft met een groot deel van de groep al veel meegemaakt. Zijn grote wens is om ooit een eigen luchtschip te bezitten

Mapdreamer: een vrouwelijke magiër. Zij is mens. Als familiër heeft zij een rat.

Squeek, die een magiër is die blijvend van gedaante is veranderd.

Starstinger: een windling krijger die een grote beweeglijkheid in de lucht paart aan een slagkracht die bijna die van Crusher evenaart. Vooral zijn duikvluchten zijn levensgevaarlijk voor tegenstanders.

Krog: een ork beastmaster die vergezeld wordt door een wolf.

Beor: een elf beastmaster die gezelschap heeft van een buizerd en rijdt op een toendra-beest.

Swiftwing: een windling handelaar die overal een slaatje uit weet te slaan.

M'jek: een T'Skrang troubadour. Hij draagt een lier op zijn rug, waarmee hij zichzelf begeleidt als hij vertelt over verre landen, grote gevaren en machtige avonturiers. Hij is de verteller van de Chronicles. Deze verhalen hebben hem al veel roem gebracht, maar naar rijkdom heeft hij tot nu toe vergeefs gehengeld. Met name in zijn afwezigheid vergaart de rest van de Crew grote schatten.

The Blades: een set van zeven dolken in

een mooi versierde kist. Deze dolken zijn de ware hoofdpersonen van deze queeste.

Wat vooraf ging:

In een vorig avontuur vindt de Crew een set van 7 prachtige dolken. Icewing, een draak die zij als opdrachtgever kennen, heeft over deze dolken en de Crew een verontrustend visioen. De dolken blijken magische krachten te hebben en zijn onderling magisch verbonden. De Crew gaat op weg om de naam van de set dolken te achterhalen. Zij belanden in een strijd tussen twee groepen orken. Na hier bemiddeld te hebben, leren zij de Naam van de schepper van de dolken en ervaren zij dat de dolken oorspronkelijk toebehoorden aan een groep avonturiers en bekend waren onder de naam Blades of Cara Fahd. Op de set rust een vloek, waar de Crew nu onder lijdt. Zij zullen overal waar zij verblijven het zaad van tweespalt verspreiden.

De Crew gaat nu op zoek naar de Naam van de groep avonturiers van wie de bladen waren, om hen een monument te bouwen. Zij horen van het bestaan van een Hal van Moed, alwaar Zielestenen staan voor de gevallen avonturiers. Samen met de orkse troubadour Vanyk Ouldsinger vinden zij de Hal. In deze Hal ontmoeten zij geesten, die hen de kennis geven dat de oorspronkelijke

avonturiers de Cara Fahd Beschermers zijn, die na verraad worden hernoemd tot De Zeven Spaken. Met de dolken als kompas komen zij op de plaats waar zij een monument voor de gevallen helden oprichten.

Mapdreamer bindt nu de Blades magisch aan Crusher, Mapdreamer zelf en Starstinger; de overige leden zijn nog niet sterk genoeg voor deze band. Mapdreamer leert nu dat de Crew de naam van de verrader moet zoeken en de oorzaak van zijn verraad. Op hun zoektocht ontmoeten zij een orkenstam, die hen verwacht door een profetie, gezonden door een Passion. De Crew moet de stam bevrijden uit de overheersing van een Nethermancer. Eerst bewijzen de helden in een gevecht tegen een gargoyle hun moed. Zij dringen binnen in het grottencomplex dat de basis vormt van de Nethermancer en verslaan na verschillende moeizame gevechten deze tegenstander. Vervolgens steunen zij de orkenstam in een veldslag waar ook de Passion verschijnt.

Na een verblijf bij de orkenstam drijft een droom van Crusher hen naar de stad Kratas. De droom lijkt gezonden door een andere Passion. Ook Beor en Swiftwing binden zich nu magisch aan de Blades. In opdracht van ene Jorgin zoeken zij nu de Steen der Wijsheid in de tombe van een trollenkoning. Zij worden daarbij gehinderd door de Blood Elf Vistosh. De Crew vindt

de tombe met vele ondoden. In een groot gevecht bezwijkt de Crew bijna en wordt Krog door de Passion uit de dood teruggehaald. In de grafkist van de trollenkoning vinden zij uiteindelijk de Steen der Wijsheid. Jorgin kan hen in ruil daarvoor weer enige kennis over de Blades geven, maar nog niet voldoende.

Het lot van de verrader

Hier neem ik, M'jek de troubadour, weer zelf de lier ter hand om u allen te verhalen over de verdere wederwaardigheden van Crusher's Crew. Waard, vul de glazen! Mannen, vrouwen ook, wees stil en luister aandachtig, want ook in het volgende deel van hun queeste zullen de leden van de Crew weer vele gevaren overwinnen.

Wij lieten de vrienden vorige keer achter in Kratas, waar Mapdreamer de bibliotheek en wijsheid van Jorgin mocht benutten teneinde meer het schild van Crusher te leren en over de Sentient Threads van de helden. Ook Krog treedt nu toe tot de helden die magisch verbonden zijn met de Blades. Het is Jorgin nu die de vrienden raadt hulp te zoeken bij de Passions. Hij verwijst Crusher en zijn Crew naar Jahnœ Firebalm, Questor van de Passion Myn Brujé, de Passion van recht, mededogen en medelijden. Deze questor kunnen onze vrienden vinden in Jerris. Wijl onze vrienden wachten op een luchtschip zoeken

zij naar informatie over Vistosh, de vijand van Jorgin. Naar verluid is hij het hoofd van de Broachers Brood, de 2^e bende van de stad. Zelf afkomstig uit Bloodwood, wordt er gefluisterd dat hij ooit Bloodwarden, lijfwacht, van de Bloodelf Queen was. Als de Crew tot Jerris is gekomen, zoeken zij de questor. Deze gaat in trance teneinde contact te zoeken met zijn Passion. Mystieke daden verrijken zijn kennis omtrent de Blades: hij spreekt over de queeste: in de zuidrand van de Lian jungle is de verrader gevangen in het donker zijner laatste rustplaats. Zijn naam gegriift, een kaars aangestoken in het duister, zijn plaats betreden vanuit het zuiden, zal ons leren wie hij is. Jahnoe Firebalm vraagt in ruil de volgende questor van Myn Brujé te helpen met zijn vraag, hoe groot of klein deze ook zijn moge. Onze vrienden leren dat het doorzoeken van deze jungle onbegonnen werk is, maar Crusher weervindt een zijner vrienden, die de Crew een eindweegs zal brengen. In de volgende nacht droomt Krog van de Passion Myn Brujé. Gevolg een goddelijke inval geeft Jahnoe Firebalm ons nog een Zegel van de Waarheid: middels een ritueel wordt een der Blades een kompas teneinde de reis der Crew te vereenvoudigen. Deze dolk mag niet worden gebruikt worden in een gevecht: de waarheid mag geen geweld aangedaan worden. Het luchtschip brengt de metgezellen tot

de zuidwestelijke punt der Lian Jungle, alwaar zij afdalen ter aarde en hunne zoektocht starten. Na enige uren ontmoeten zij enige reuzen lizards, wier ogen kunnen bliksemen. In een gevecht worden deze monsters verslagen, dewijl Starstinger het gevoelen niet ontlopen kan gadeslagen te worden. Waar Mapdreamer met het dolk-kompas de juiste koers tracht te volgen, trekt een onzichtbare invloed ons uit onze koers, telkenwre. Als Mapdreamer iets hoort suizen vanuit het lover, worden zij, Beor en ikzelve door iets onbestemds getroffen en tot slaap gedwongen. In onze slaap worden de andere helden aangevallen door een grote groep mens- en orkachtigen, geheel gekleed in natuurlijke producten en aangevoerd door een vrouw met een klauwgevormde hand. Ook de overige vrienden worden in dit gevecht door vergif tot slapers gemaakt. Na een zo lang verhaal is mijn keel dorstig, mijn vingers gekrampt door het slaan van mijn snaren. Willen wij even een kroes pakken en de kastelein verblijden met ons verteren, dan kan ik nieuwe krachten verzamelen voor het vervolg van deze episode.

AGENDA



Zondag 4 feb 2007; 11:00 uur-21:00 uur
Dungeons & Dragons
GM: Rob Vermeulen

Zondag 11 feb 2007; 11:00 uur-21:00 uur
Het Oog des Meesters
GM: Martin Ehlert

Zondag 18 feb 2007; 11:00 uur-21:00 uur
Deadlands
GM: Jean Baptiste

Zondag 25 feb 2007; 11:00 uur-21:00 uur
Shadowrun
GM: Martin Ehlert



Zondag 4 mrt 2007; 12:00 uur
ALV en bordspellen

Zondag 11 mrt 2007; 11:00 uur-21:00 uur
Werewolf
GM: Ronald Lokers

Zondag 18 mrt 2007; 11:00 uur-21:00 uur
Earthdawn
GM: René Rietbroek

Zondag 25 mrt 2007; 11:00 uur-21:00 uur
Rokugan
GM: Jean Baptiste



Zondag 1 apr 2007; 11:00 uur-21:00 uur
Het Oog des Meesters
GM: Jan Willem v/d Berg

Zondag 8 apr 2007;
Pasen

Zondag 15 apr 2007; 11:00 uur-21:00 uur
Star Trek
GM: Ronald Lokers

Zondag 22 apr 2007; 11:00 uur-21:00 uur
Elf Fantasy Fair

Zondag 29 apr 2007; 11:00 uur-21:00 uur
Shadowrun
GM: Martin Ehlert

ADRESSEN

Bestuur		e-mail	telefoon
Voorzitter	Martin Ehlert	martinehlert@gmail.com	(0182) 51 87 99
Secretaris	Paul Prieckaerts	p.prieckaerts@hccnet.nl	(0182) 57 09 71
Penningmeester	Derk van Mourik	relayer@xs4all.nl	(010) 41 42 863
Algemeen	Ellen de Ridder	ellenderidder@hotmail.com	(0182) 55 04 43
Algemeen	Jack Benjamins	jack.benjamins@hccnet.nl	(0182) 51 26 73

Afdeling

Contactpersoon

Dungeons & Dragons	Rob Vermeulen	rvermeulen7@hotmail.com	(0182) 53 19 08
Deadlands	Jean Baptiste Perrin	jb-perrin@planet.nl	(0182) 32 81 69
Earthdawn	René Rietbroek	simtasia@simtasia.nl	(0182) 55 04 43
Het Oog des Meesters	Martin Ehlert	m.k.a.ehlert@hccnet.nl	(0182) 51 87 99
Rokugan	Rob Vermeulen	rvermeulen7@hotmail.com	(0182) 53 19 08
Shadowrun	Martin Ehlert	m.k.a.ehlert@hccnet.nl	(0182) 51 87 99
Star Trek RPG	Mieke Haveman	mhaveman@wanadoo.nl	(0182) 52 27 26
Warhammer FRPG	Willem v/d Windt	w.vdwindt@hccnet.nl	06 - 24 24 19 01
Werewolf	Ronald Lokers	ronald.lokers@hccnet.nl	(0348) 47 40 82

Speellokatie: Casimirschool, Groeneweg 27, Gouda; telefoon (0182) 51 97 06

COLOFON:

Uitgever : The Wanderers of Light
Secretariaat : Livingstonelaan 15
2803 EL Gouda
two1_gouda@hotmail.com
Redactie : Nieuwehaven 118
2801 EC Gouda
Tel.: (0182) 55 04 43
E-mail: ellenderidder@hotmail.com
K.v.K. : V40465572
Girorekening : 6131666
Homepage : <http://www.thewanderersoflight.nl>
ISSN : 0927-832X