



Nr. 125 april 2007

THE LIGHTNING

MEDEDELINGENBLAD VAN THE WANDERERS OF LIGHT

ALV

In de vorige Lightning hebben jullie al iets kunnen lezen over de mogelijke veranderingen die we gaan doorvoeren in het systeem van plannen en het huren van de school. Maar eerst willen we jullie mening weten. Vóór de zomer zullen we jullie een mail sturen met daarin een aantal vragen over hoe we de vereniging kunnen veranderen. Maar mocht je voor die tijd al ideeën hebben, laat het ons dan vooral weten!

Wijziging in de agenda

Let op: de Shadowrun sessie van 29 april is vervangen door een Earthdawn sessie!

Earthdawn; a troubadours tale

Deze maand een vervolg van de avonturen van Crusher's Crew. Veel leesplezier!

webshop: www.simtasia.nl

SIMTASIA

Nieuwehaven 116
2801 EC Gouda
tel. 0182-516865
fax. 0182-550910
email: simtasia@simtasia.nl

Spellen & Science Fiction Specialist

info@dewakendedraak.nl - Internet: www.dewakendedraak.nl'."/>

Ontwaakt in Gouda...

Ze waakt over een grote collectie Fantasy beelden, boeken, sieraden, kleding, weirook en magische artikelen!

DRAKEN-TIP: De vaste klanten spaarkaart. Spaar voor een Wakende Draak cadeaubon t.w.v. € 10,00!

De Wakende Draak

Korte Groenendaal 18 - Gouda - Tel.: 0182-524906
E-mail: info@dewakendedraak.nl - Internet: www.dewakendedraak.nl

Crusher's Crew's Chronicles

- Het lot van de verrader -

- deel 2 -

Komt vrienden en luistert en sluit nu uw mond, want mijn verhaal gaat nu weer rond. Heft de kroezen, drinkt leeg de glazen en wacht op nieuwe avonturen: Crusher's Crew is weer uitgevaren.

Vorig maal dat ik u van de Crew verhaalde, sliepen alle leden der Crew een verdoofde slaap na een gevecht met onbekenden in het oerwoud.



Wat hen daarna zou overkomen, wij wisten het niet. Wij aten en sliepen en nu wij weer rond het haardvuur zijn vergaard, vervolgt het verhaal.

Toen de leden van Crusher's Crew bijkwamen uit onze door gif veroorzaakte diepe slaap, vonden wij onze handen en voeten gebonden. Onder de ogen van modderbedekte orken en mensen lagen wij te wachten, waarop dat wisten wij niet. Een vrouwelijke mens beastmaster, papegaaien op haar schouders, treedt op ons toe. Zij blijkt Darklight, de aanvoester van deze bosstam. Zonder enige vorm van proces veroordeelt zij de voltallige Crew. De misdaad: het betreden van het verboden woud; de straf: de dood; het tijdstip de zonsopgang.

Volgens een inschatting van Starstinger is de aanvoester niet boos, maar slechts rechtvaardig, maar met dit oordeel is de Crew niet gered. Wij worden bewaakt: aan het vuur enkele wachters. Als Crusher zich iets weet te bevrijden en daarbij geluid maakt, wordt hij met de blaaspijp weer tot slapen gebracht.

Zij die nog wakker zijn, zien de sierlijke gestalte van de aanvoester naderen. Zij brengt ook de wakkeren met een gifdoorn in slaap. Maar alvorens wij verlamd de ogen moeten sluiten zien wij de aanvoester het bos betreden. de wakers aan haar zijde.

Bij dageraad ontwaken wij uit onze gifdromen in bijna totale stilte. Geen waker laat zich zien. Geen vogel, geen insect doorbreekt de onnatuurlijke stilte. Zelfs het vuur geeft geen knapperend geluid meer en is koud en verlaten.

Crusher en Starstinger krijgen de ruimte ieder los te maken.

Onze uitrusting is nergens in zicht. Niets of niemand is in zicht; absolute stilte overheerst. Als Starstinger verkent vanuit de lucht ziet hij slechts jungle.

Spoorzoeken levert minder sporen dan verwacht. Met astraal zicht ziet Mapdreamer geen enkel levend wezen maar wel een donkere schaduw over het

hele gebied. Via de magische weefsels vindt Crusher alle eigendommen. Slechts één van de dolken ontbreekt; een niet-gebonden dolk. Het magische spoor wijst ons noord, en ook het zegel wijst die zijde. Wij volgen dit spoor en vinden een vochtig drupspoor op een boom. Hoger in de boom een dood mens. Crusher haalt het lijk omlaag; een jonge jongen met opengesneden keel. Nu we hier op letten vinden wij meer lijken: allen met doorgesneden keel, in totaal wel 25 maal. Ook Darklight, de leidster van de stam, vinden wij. Zij heeft de dolk en doorgesneden polsen; een zelfmoord gelijkend. Is zij getroffen door onze vloek en heeft zij haar eigen stam uitgemoord?



Wij trekken verder, de schaduw wordt minder, de dolk steeds helderder: wij naderen ons doel. Tenslotte komen wij op een kleine open plek in het woud. Een klein moeras in het midden, een tombe aan de overkant, geheel overgroeid. De schaduw is nu geheel verdwenen. Starstinger benadert de tombe vliegend en vindt een deur aan de zuidkant, de zijde van het moeras. Allen benaderen wij nu de tombe. Zij is rechthoekig met een dakvorm en gedeeltelijk weggezakt in het moeras. Aan de zuidkant de geziene deur en een gravure. Wij verwijderen de weelderige

junglegroei; de deur wordt zichtbaar. Een reliëf in het midden van de deur, voorstellende een brede, tanige ork, slagtaand door de bovenlip, handpalmen naar boven met lijnloze handpalmen. Krog herkent in deze beeldtenis oude symbolen van verraad: de tand door de bovenlip een teken van verraderlijke praat, de lijnloze palmen een teken van verraderlijke daad. Verder kent de tombe geen versieringen. Zij is zo'n 10-15 centimeter weggezakt.

Wij graven de deur uit, steken een kaars aan, en openen de deur. De ontsnappende lucht riekt zwaar en verre van fris. In de tombe reiken 5 treden omlaag, waardoor de opening nu ork-hoogte krijgt. Crusher treedt binnen, gevolgd door Starstinger en Mapdreamer. Zij vinden een doods-kist en modder overal. De kist, ongedekseld, is gevuld met drab. Uit borrelende modder aan de andere zijde van de kist herrijst een ork-actig beeld van vuur en schaduw. Dit beeld begroet ons: "Welkom mede-helden. Bevrijdt mij en ik zal jullie rijk belonen." Mapdreamer hoort vlak voor zich iets kraken. Het beeld getuigt: "Breek mijn botten en ik ben echt dood, bevrijd." Na deze uitspraken toont de dolk met het zegel der waarheid twee scheuren in het zegel en na nog een vraag over verraad breekt het zegel geheel. De verschijning ziet nu de dolk. Zijn reactie wordt bozer, agressiever, de vlammen groener. Het vuur

raakt Mapdreamer en valt ook Crusher aan. Een heroïsch gevecht vindt plaats in de benepen ruimte van de tombe en na een laatste treffer explodeert de vlammende verschijning en zakt terug in de tombe. Wij doorzoeken de tombe en vinden een medaillon en een dolk. De kist bijna onversierd, kent geen inscripties. Beor vindt stukken deksteen temidden van de modder.

Het medaillon is plat zilver; een inscriptie leest 'KRAGEN OVERTALL, verrader'. De puzzelstukken van de deksteen vereend lezen de tekst: 'Kragen Overtall, eens een vriend, nu een verrader, door horrors'.

In gedachten herkent Mapdreamer de verschijning als een ondode, een astrale dubbelganger, geest gebonden aan lichaam. Als het skelet verdwijnt, is de ondode vrij om te gaan waar hij wil. De verschijning is dan ook niet echt dood, maar zal binnen afzienbare tijd herrijzen uit de modder voor een nieuwe strijd. De enige weg dit te vermijden is het begraven der botten in een mystiek patroon: het Zegel van Sluiting. In het moeras begraven wij de resten in dit patroon.



Nu onze helden en daarmee ook jullie, luisteraars, weer een raadsel rond de dolken verlost hebben, heb ik voor dit verhaal wel een roemer elfenwijn verdient, en ook een gift in mijn hoed, die nu rond zal gaan. Komt vrienden die luisterden, praat nu weer rond, en drink en doe mijn verhaal kond. Heft het glas op de helden en gerief nu de waard. Geef gul aan drank en bard en voel je niet bezwaard.

AGENDA



Zondag 1 apr 2007; 11:00 uur-21:00 uur
Het Oog des Meesters
GM: Jan Willem v/d Berg

Zondag 8 apr 2007;
Pasen

Zondag 15 apr 2007; 11:00 uur-21:00 uur
Star Trek
GM: Ronald Lokers

Zondag 22 apr 2007; 11:00 uur-21:00 uur
Elf Fantasy Fair

Zondag 29 apr 2007; 11:00 uur-21:00 uur
Earthdawn
GM: René Rietbroek



Zondag 6 mei 2007; 11:00 uur-21:00 uur
Dungeons & Dragons
GM: Rob Vermeulen

Zondag 13 mei 2007; 11:00 uur-21:00 uur
Het Oog des Meesters
GM: Martin Ehlert

Zondag 20 mei 2007; 11:00 uur-21:00 uur
Nog geen sessie gepland

Zondag 27 mei 2007
Pinksteren



Zondag 3 juni 2007; 11:00 uur-21:00 uur
Deadlands
GM: Jean Baptiste

Zondag 10 juni 2007; 11:00 uur-21:00 uur
Star Trek
GM: ?

Zondag 17 juni 2007; 11:00 uur-21:00 uur
Werewolf
GM: Ronald Lokers

Zondag 24 juni 2007
Vakantie



Vakantie

ADRESSEN

Bestuur		e-mail	telefoon
Voorzitter	Martin Ehlert	martinehlert@gmail.com	(0182) 51 87 99
Secretaris	Paul Prieckaerts	p.prieckaerts@hccnet.nl	(0182) 57 09 71
Penningmeester	Derk van Mourik	relayer@xs4all.nl	(010) 41 42 863
Algemeen	Ellen de Ridder	ellenderidder@hotmail.com	(0182) 55 04 43
Algemeen	Jack Benjamins	jack.benjamins@hccnet.nl	(0182) 51 26 73
Afdeling	Contactpersoon		
Dungeons & Dragons	Rob Vermeulen	rvermeulen7@hotmail.com	<u>(0182) 53 19 08</u>
Deadlands	Jean Baptiste Perrin	jb-perrin@planet.nl	<u>(06) 13661140</u>
Earthdawn	René Rietbroek	simtasia@simtasia.nl	<u>(0182) 55 04 43</u>
Het Oog des Meesters	Martin Ehlert	martinehlert@gmail.com	<u>(0182) 51 87 99</u>
Rokugan	Rob Vermeulen	rvermeulen7@hotmail.com	<u>(0182) 53 19 08</u>
Shadowrun	Martin Ehlert	martinehlert@gmail.com	<u>(0182) 51 87 99</u>
Star Trek RPG	Mieke Haveman	mhaveman@wanadoo.nl	<u>(0182) 52 27 26</u>
Warhammer FRPG	Willem v/d Windt	w.vdwindt@hccnet.nl	<u>06 - 24 24 19 01</u>
Werewolf	Ronald Lokers	ronald.lokers@hccnet.nl	<u>(0348) 47 40 82</u>

Speellokatie: Casimirschool, Groeneweg 27, Gouda; telefoon (0182) 51 97 06

COLOFON:

Uitgever : The Wanderers of Light
Secretariaat : Livingstonelaan 15
2803 EL Gouda
two1_gouda@hotmail.com
Redactie : Nieuwehaven 118
2801 EC Gouda
Tel.: (0182) 55 04 43
E-mail: ellenderidder@hotmail.com
K.v.K. : V40465572
Girorekening : 6131666
Homepage : <http://www.thewanderersoflight.nl>
ISSN : 0927-832X