

Nr. 126 mei 2007

# THE LIGHTNING

MEDEDELINGENBLAD VAN THE WANDERERS OF LIGHT

## Let in juni op je brievenbus!

Tijdens de ALV is al aangekondigd dat wij (het bestuur) jullie (de leden) een aantal vragen willen stellen. We willen er namelijk achter komen hoe we het langzaam “doodbloeden” van de vereniging kunnen stoppen.

Na veel discussie zijn we het eens geworden over de vragen die we willen stellen. Begin juni ontvang je via de post een enquête-formulier. We hopen dat jullie er even goed de tijd voor willen nemen om deze in te vullen. Het gaat tenslotte om het voortbestaan van onze vereniging!

## 12 mei: Murphy Mania

Onze collega-vereniging “Murphy’s Heroes” organiseert zaterdag 12 mei weer een Murphy Mania. Deze spellenbeurs is de afgelopen drie jaar niet door gegaan, maar dit jaar willen ze weer beginnen met het jaarlijks organiseren. De lokatie is Dans- en Partycentrum Wesselinf in Delft. Meer informatie kun je vinden op: [www.murphysheroes.nl](http://www.murphysheroes.nl)

## 26, 27 en 28 mei: Days of the Dice

In het pinkster-weekend wordt ook een spellenbeurs ge-organiseerd: Days of the Dice. Deze beurs wordt gehouden in de Evenementenhallen in Rijswijk. Meer informatie kun je vinden op: [www.dotd.nl](http://www.dotd.nl)

## Earthdawn; a troubadours tale

Ook deze maand een vervolg van de avonturen van Crusher’s Crew. Veel leesplezier!

webshop. [www.simtasia.nl](http://www.simtasia.nl)  
**SIMTASIA**  
Nieuwehaven 116  
2801 EC Gouda  
tel. 0182-516865  
fax. 0182-550910  
email: [simtasia@simtasia.nl](mailto:simtasia@simtasia.nl)  
Spellen & Science Fiction Specialist

info@dewakendedraak.nl - Internet: [www.dewakendedraak.nl](http://www.dewakendedraak.nl)'."/>

Ontwaakt in Gouda...  
Ze waakt over een grote collectie Fantasy beelden, boeken, sieraden, kleding, weirook en magische artikelen!  
DRAKEN-TIP: De vaste klanten spaarkaart. Spaar voor een Wakende Draak cadeaubon t.w.v. € 10,00!  
**De Wakende Draak**  
Korte Groenendaal 18 - Gouda - Tel.: 0182-524966  
E-mail: [info@dewakendedraak.nl](mailto:info@dewakendedraak.nl) - Internet: [www.dewakendedraak.nl](http://www.dewakendedraak.nl)

# *Crusher's Crew's Chronicles*

## *- Gefluister tussen de bomen -*

### *- deel 1 -*

Komt luisteraars, ik neem de lier weer ter hand om u te verhalen van de gevaren die Crusher's Crew nu weer heeft getrotseerd. Luister en huiver, wees stil en drink gezwind uw glas; de dienststers zullen het stil vullen.

Onze vrienden, de leden van de roemruchte Crusher's Crew, vinden wij terug op de plaats waar hun vorige wederwaardigheden eindigden. Onderzoek heeft hen geleerd, dat zij moeten trekken in de richting van de Tylon Bergen. Daar schijnt een verdorven levensrots te vinden. Ook zoeken zij de troubadour Senog, die wellicht de naam weet van de horror die betrokken was bij de ondergang van de helden van onze dolken.

De beastmasters Beor en Krog besluiten achter te blijven in de jungle als de Crew richting Kratas trekt. Als de vrienden Kratas bereiken, ontmoeten zij daar Swiftwing, die weet te melden dat de volgende dag een luchtschip vertrekt richting Throal, en vandaar naar de Midland Handelsspost. Daar schijnt een Obsidiman, genaamd Gurth, te verblijven die wellicht weet waar Senog gevonden kan worden. In de herberg De Raven treedt een

troubadour op. Zinger, zoals deze troubadour genoemd wordt, is bereid mijn leermeester te zijn, opdat ik in staat ben de derde cirkel van vervolmaking van mijn kunst te bereiken. In ruil daarvoor betaalt de Crew zijn reis naar Throal.



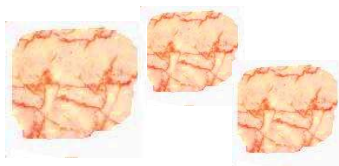
Na Throal reizen wij verder en bereiken uiteindelijk de Midland Handelsspost. Deze handelsspost en herberg ligt halfweg tussen Parlainth en Bloodwood en heeft daaraan haar naam te danken. Ook Zinger reist nog mee, teneinde mij nog meer te leren.

Zoals u allen hoort, zijn zijn lessen wél besteed geweest. Mijn voordracht, mijn lierspel, mijn verhalen bereiken nieuwe hoogtepunten. Waard, vul nogmaals mijn roemer, smeer mijn keel met kostelijk

vocht, opdat mijn verhalen niet verdrogen in de wind.

De steppen rond de handelspost wordt bewoond door de vredelievende orkenstam van de Broken Horn. Vanuit de lucht zien wij de handelspost klein, temidden van een cirkel van stenen. Wij nemen afscheid van de kapitein van het luchtschip en zijn bemanning en van mijn leermeester Zinger. Het is stil bij de handelspost. De laatste karavaan is gisteren vertrokken richting Parlainth. Aanwezig zijn nu slechts de bewoners van de handelspost en een zestal leden van de Broken Horn en hun leider, die optreden als bewakers van de post. De Obsidiman Gurth is de baas van de winkel, de dwerg Orias Shatterforge is de smid, de ork Drekkán barkeeper in de herberg, waarvan de windling Flitz de eigenaar is.

Crusher boekt kamers voor de hele Crew. Helaas werken de element stenen, die het



badwater moeten verwarmen, niet meer.

Wij gaan naar de gelagkamer, die helaas wat onregelmatige openingstijden heeft. Hier treft ons de aanblik van bierkroezen, die bolvormig zijn met een ring van stekels onder de rand. Het blijken werpmokken, die

ook voor wedstrijden gebruikt worden. Swifwing bestudeert ondertussen de diadeem van Mapdreamer en komt tot de conclusie dat deze zeker 50 tot 100 jaar oud zal zijn.

Gurth en Orias komen de gelagkamer binnen. Zij zijn redelijk op leeftijd. Als de Crew de mannen aanspreekt, blijkt vooral Gurth niet zo toeschietelijk en vraagt hen morgen in de winkel langs te komen. Alle vier de oudere mannen dragen een metalen schildje op hun kleding, afbeeldende een gebouwtje met gekruist zwaard en schild. Het metalen schildje lijkt daarmee een wapenschild.

Als des avonds de crewleden baden willen, doen de hittestenen het nog steeds niet, en evenmin werkt de lichtsteen van Mapdreamer. Mapdreamer kan niet anders dan concluderen dat element magie niet meer werkt. Ook haar astrale zicht lijkt anders dan anders, gelijk men kijkt door nevelige flarden.

Nu Crusher nadenkt, kostte ook het opstijgen van het luchtschip meer moeite dan normaal. Terwijl de leden van de groep deze gedachten overwegen, klapperen de luiken van de handelspost plotseling. Gedurende een ruime minuut trekt een onverwachte windvlaag door de gelagkamer. De richting is niet te bepalen, maar wel is duidelijk de wind van buiten naar binnen komt. Ook de rijdieren in de wei

zijn ineens onrustig. Ook de eigenaren van de handelspost kennen dit verschijnsel niet en zijn licht verontrust. Op Mapdreamers astrale zicht lijkt een werveling aan te geven dat er iets voorbijgegaan is en de nevel lijkt op te lossen. Als Swiftwing naar het zuiden vliegt, begint de lichtsteen na 2-300 meter weer op te gloeien. Steeds meer en steeds sterker gloeit zij. Terug blijken ook de hittestenen weer te werken. Blijkbaar is de element magie teruggekeerd.

Ik verlaat nu de Crew en haar bevindingen tijdelijk voor een maaltijd en wat rust. Wacht op mij, mijn toehoorders, tot ik de lier weer stem en de klanken van mijn stem u terugroepen naar de mysteriën van de Midland Handelspost. Ik verzeker u, dat u slechts het begin van alle raadsels hebt aanhoord. Veel zal u nog gaan bevreemden en of wij alle antwoorden zullen vinden ...?

# AGENDA



Zondag 6 mei 2007; 11:00 uur-21:00 uur  
Dungeons & Dragons  
GM: Rob Vermeulen

Zondag 13 mei 2007; 11:00 uur-21:00 uur  
Het Oog des Meesters  
GM: Martin Ehlert

Zondag 20 mei 2007; 11:00 uur-21:00 uur  
*Nog geen sessie gepland*

Zondag 27 mei 2007  
*Pinksteren*



Zondag 3 juni 2007; 11:00 uur-21:00 uur  
Deadlands  
GM: Jean Baptiste

Zondag 10 juni 2007; 11:00 uur-21:00 uur  
*Nog geen sessie gepland*

Zondag 17 juni 2007; 11:00 uur-21:00 uur  
Werewolf  
GM: Ronald Lokers

Zondag 24 juni 2007  
*Vakantie*



*Vakantie*



*Vakantie*

# ADRESSEN

<b>Bestuur</b>		<b>e-mail</b>	<b>telefoon</b>
Voorzitter	Martin Ehlert	<a href="mailto:martinehlert@gmail.com">martinehlert@gmail.com</a>	(0182) 51 87 99
Secretaris	Paul Prieckaerts	<a href="mailto:p.prieckaerts@hccnet.nl">p.prieckaerts@hccnet.nl</a>	(0182) 57 09 71
Penningmeester	Derk van Mourik	<a href="mailto:relayer@xs4all.nl">relayer@xs4all.nl</a>	
Algemeen	Ellen de Ridder	<a href="mailto:ellenderidder@hotmail.com">ellenderidder@hotmail.com</a>	(0182) 55 04 43
Algemeen	Jack Benjamins	<a href="mailto:jack.benjamins@hccnet.nl">jack.benjamins@hccnet.nl</a>	(0182) 51 26 73
<b>Afdeling</b>	<b>Contactpersoon</b>		
Dungeons & Dragons	Rob Vermeulen	<a href="mailto:rvermeulen7@hotmail.com">rvermeulen7@hotmail.com</a>	<u>(0182) 53 19 08</u>
Deadlands	Jean Baptiste Perrin	<a href="mailto:jb-perrin@planet.nl">jb-perrin@planet.nl</a>	<u>(06) 13661140</u>
Earthdawn	René Rietbroek	<a href="mailto:simtasia@simtasia.nl">simtasia@simtasia.nl</a>	<u>(0182) 55 04 43</u>
Het Oog des Meesters	Martin Ehlert	<a href="mailto:martinehlert@gmail.com">martinehlert@gmail.com</a>	<u>(0182) 51 87 99</u>
Rokugan	Rob Vermeulen	<a href="mailto:rvermeulen7@hotmail.com">rvermeulen7@hotmail.com</a>	<u>(0182) 53 19 08</u>
Shadowrun	Martin Ehlert	<a href="mailto:martinehlert@gmail.com">martinehlert@gmail.com</a>	<u>(0182) 51 87 99</u>
Star Trek RPG	Mieke Haveman	<a href="mailto:mhaveman@wanadoo.nl">mhaveman@wanadoo.nl</a>	<u>(0182) 52 27 26</u>
Warhammer FRPG	Willem v/d Windt	<a href="mailto:w.vdwindt@hccnet.nl">w.vdwindt@hccnet.nl</a>	<u>06 - 24 24 19 01</u>
Werewolf	Ronald Lokers	<a href="mailto:ronald.lokers@hccnet.nl">ronald.lokers@hccnet.nl</a>	<u>(0348) 47 40 82</u>

**Speellokatie:** Casimirschool, Groeneweg 27, Gouda; telefoon (0182) 51 97 06

## **COLOFON:**

Uitgever : The Wanderers of Light  
Secretariaat : Livingstonelaan 15  
2803 EL Gouda  
[two1\\_gouda@hotmail.com](mailto:two1_gouda@hotmail.com)  
Redactie : Nieuwehaven 118  
2801 EC Gouda  
Tel.: (0182) 55 04 43  
E-mail: [ellenderidder@hotmail.com](mailto:ellenderidder@hotmail.com)  
K.v.K. : V40465572  
Girorekening : 6131666  
Homepage : <http://www.thewanderersoflight.nl>  
ISSN : 0927-832X